aglasem.com

FOR UP CLASS 11 PREPARATION

UP Board Class 11 Syllabus 2027 Computer

EXAM	YEAR	TYPE	SUBJECT
UP Class 11	2027	Syllabus	Computer Science

शैक्षिक सत्र–2026–27
विषय–कम्प्यूटर
कक्षा–11

इस विषय की लिखित परीक्षा 60 अंकों के एक प्रश्नपत्र तीन घंटे की समयावधि की होंगी। इसके अतिरिक्त 40 अंकों की प्रयोगात्मक परीक्षा भी होगी। प्रयोगात्मक परीक्षा हेतु तीन घंटे की समयावधि निर्धारित होगी। उत्तीर्ण होने के लिये परीक्षार्थी को लिखित, प्रयोगात्मक तथा योग में न्यूनतम क्रमशः 20, 13 तथा 33 अंक प्राप्त करने होंगे।

1. कम्प्यटर फंडामेन्टलस और नम्बर सिस्टम **15 अंक**

1.1 कम्प्यूटर क्या है उसके कार्य एवं उसके प्रकार का वर्णन
1.2 साफ्टवेयर एवं हार्डवेयर अवधारणा
1.3 संख्या प्रणाली (नम्बर सिस्टम) बाइनरी, ऑक्टल, हैक्सा एवं डेसिमल नम्बर सिस्टम
1.4 फ्लोटिंग प्वाइंट नम्बर्स
1.5 विभिन्न अंक प्रणालियों के अंको का एक दूसरे में परिर्वतन
1.6 बूलियन बीजगणित स्वीकृत तथ्य एवं प्राथमिक सिद्धान्त
1.7 ट्रूथ टेबिल (Truth Table)
1.8 लाजिंग गेट्स और उनके अनुप्रयोग

2. पाइथन प्रोग्रामिंग का परिचय **10 अंक**

2.1 पाइथन भाषा का परिचय एवं विकास
2.2 डाटा टाइप्स
2.3 करेक्टर सेट
2.4 प्रोग्राम की संरचना
2.5 इनपुट एवं आउटपुट आपरेशन
2.6 कन्ट्रोल स्टेट्रमेंट
2.7 लूपिंग स्टेट्रमेंट

3. पाइथन में प्रोग्रामिंग **15 अंक**

3.1. स्ट्रिंगः परिचय, इन्डेक्सिंग, बिल्ट इन फंक्शन (Built in function) के जरिये स्ट्रिंग आपरेशन
3.2. लिस्टस (List): परिचय, इन्डेक्सिंग, ट्रैवर्सिंग (Traversing), लिस्ट के बिल्ट इन फंक्शन (Built in function)
3.3. टपल्स (Tuples) : परिचय, इन्डेक्सिंग, ट्रैवर्सिंग (Traversing) लूप के साथ, बिल्ट इन फंक्शन (Built in function)
3.4. डिक्सनरी (Dictionary): परिचय, इन्डेक्सिंग आपरेशन, ट्रैवर्सिंग (Traversing) लूप के साथ, बिल्ट इन फंक्शन (Built in function)

4 आर्टिफिशियल इन्टेलीजेंस (AI) : **10 अंक**

4.1 आर्टिफिशियल इन्टेलीजेंस का परिचय, उसका भविष्य, विशेषता एवं तत्व
4.2 आर्टिफिशियल इन्टेलीजेन्स एजेन्ट
4.3 टिपिकल आर्टिफिशियल इन्टेलीजेन्स द्वारा समस्या का समाधान
4.4 आर्टिफिशियल इन्टेलीजेन्स के उपयोग :– नेचुरल लैंग्वेज प्रोसेसिंग (Natural language Processing), रोबोटिक्स, एक्सपर्ट सिस्टम, क्लासिफिकेशन एवम रिग्रेशन

5. उभरती हुई तकनीकियाँ **10 अंक**

5.1 ब्लाक चेन टेक्नालाजी
5.2 डिजिटल क्रिप्टो करेंसी
5.3 ऑग्मेंटेड एवं वर्चुअल रियलिटी का परिचय
5.4 इन्टरनेट ऑफ थिंग्स (IoT)
5.5 3D प्रिन्टिंग
5.6 क्लाउड कम्प्यूटिंग

प्रयोगात्मक : **अधिकतम अंक 40**

1. यूनिट दो 02 के आधार पर चार 04 प्रोग्राम
2. यूनिट तीन (03) के आधार पर 04 चार प्रोग्राम
3. आर्टिफीसियल इन्टेलीजेंस (AI) के आधार पर मिनी प्रोजक्ट

निर्देश

- दो प्रयोग उपरोक्त के आधार पर 8X2=16
- उपरोक्त प्रयोग पर आधार मौखिकी 04

प्रोजेक्ट **20**

- मिनी प्रोजेटट (AI के आधार पर) 08
- प्रोजेक्ट आधार मौखिकी 04
- सत्रीय कार्य 08

उपचारात्मक शिक्षण हेतु चार यूनिट टेस्ट निम्नलिखित है–

(i) प्रथम यूनिट टेस्ट (MCQ आधारित) जुलाई द्वितीय सप्ताह 20 अंक
(10 अंक ग्रीष्मावकाश गृहकार्य + 10 अंक यूनिट टेस्ट)

(ii) द्वितीय यूनिट टेस्ट (वर्णनात्मक प्रश्न आधारित) अगस्त अन्तिम सप्ताह 20 अंक

(iii) तृतीय यूनिट टेस्ट (MCQ आधारित) नवम्बर अन्तिम सप्ताह 20 अंक

(iv) चतुर्थ यूनिट टेस्ट (वर्णनात्मक प्रश्न आधारित) दिसम्बर अन्तिम सप्ताह 20 अंक

नोट– उपरोक्त यूनिट टेस्ट उपचारात्मक शिक्षण के अन्तर्गत विद्यालय स्तर पर लिये जायेंगे। इनके प्राप्तांक परीक्षफल में सम्मिलित नहीं किये जायेंगे।