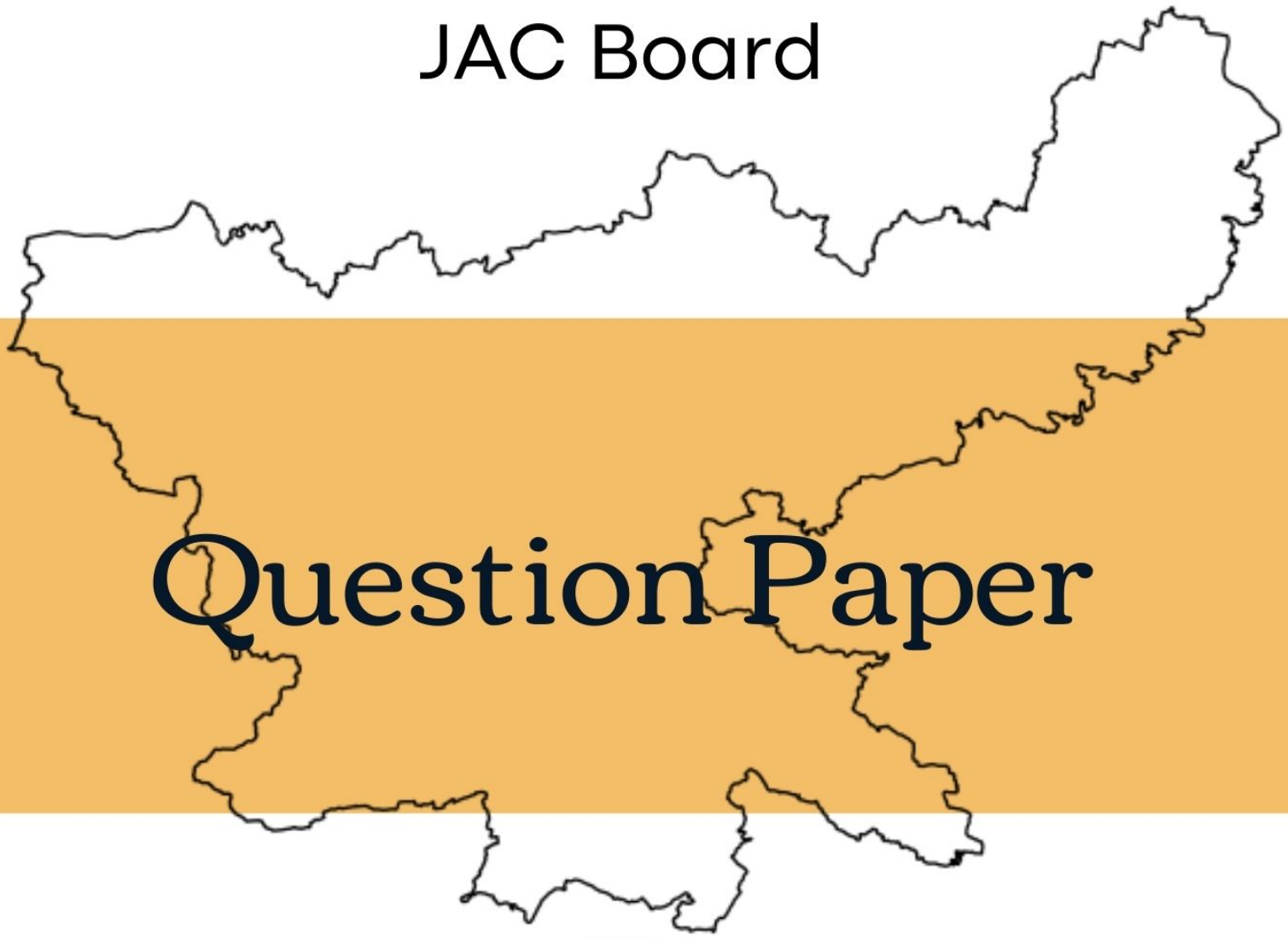
JAC Board



Question Paper

Class 11

CLASS-XI EXAMINATION, 2023

(Paper - III)

COMPUTER SCIENCE

(Optional)

(MCQ Type)

Time : 1 Hour | Full Marks : 40

समय : 1 घंटा | पूर्णांक : 40

GENERAL INSTRUCTIONS / सामान्य निर्देश :

1. Carefully fill in the necessary particulars on the OMR Answer Sheet.

   सावधानी पूर्वक सभी विवरण OMR उत्तर पत्रक पर भरें।

2. Put in your full signature on the OMR Answer Sheet in the space provided.

   आप अपना पूरा हस्ताक्षर OMR उत्तर पत्रक में दी गई जगह पर करें ।

3. There are 40 Multiple Choice Questions in this Question Booklet.

   इस प्रश्न पुस्तिका में कुल 40 बहु-विकल्पीय प्रश्न हैं ।

4. **All** questions are compulsory. Each question carries 1 mark. No marks will be deducted for wrong answer.

   सभी प्रश्न अनिवार्य हैं । प्रत्येक प्रश्न की अधिमानता 1 अंक की है । गलत उत्तर के लिए अंक नहीं काटा जाएगा।

XI
aglasem.com
schools.aglasem.com

ALU

(1) performs arithmetical and logical operations

(2) controls the operations of system

(3) displays output

(4) none of these

ALU

(1) अंकगणितीय और तार्किक प्रचालन करता है

(2) सिस्टम के प्रचालन को नियंत्रित करता है

(3) आउटपुट प्रदर्शित करता है

(4) इनमें से कोई नहीं

aglasem.com

schools.aglasem.com aglasem.com

2. The first generation computer used ..... for internal operations.

(1) Vacuum tube (2) Transistor

(3) Integrated circuit (4) None of these

पहली पीढ़ी के कम्प्यूटर ने आंतरिक प्रचालनों के लिए ..... का इस्तेमाल किया था।

(1) वैक्यूम ट्यूब (2) ट्रांजिस्टर

(3) इंटीग्रेटेड सर्किट (4) इनमें से कोई नहीं

3. Joystick is a/an

(1) Output device (2) Input device

(3) Memory unit (4) None of these

schools.aglasem.com

aglasem.com

Joystick एक ..... है।

(1) आउटपुट डिवाइस (2) इनपुट डिवाइस

(3) मेमोरी यूनिट (4) इनमें से कोई नहीं

4. A nibble is a group of ..... bits.

(1) 4 (2) 2

(3) 8 (4) 16

निबल ..... बिटों का समूह है।

(1) 4 (2) 2

(3) 8 (4) 16

aglasem.com

schools.aglasem.com aglasem.com

5. ..... language is the 3rd generation programming language.

(1) Machine (2) High level

(3) Assembly (4) None of these

..... भाषा तीसरी पीढ़ी की प्रोग्रामिंग भाषा है।

(1) मशीन (2) हाई लेवल

(3) असेंब्ली (4) इनमें से कोई नहीं

6. PARAM and ANURAG are

(1) Mini computers (2) Mainframe computers

(3) Supercomputers (4) None of these

schools.aglasem.com

aglasem.com

परम और अनुराग ..... हैं।

(1) मिनी कम्प्यूटर (2) मेनफ्रेम कम्प्यूटर

(3) सुपरकम्प्यूटर (4) इनमें से कोई नहीं

7. 80 in decimal is ..... in octal.

(1) 80 (2) 120

(3) 10 (4) none of these

Decimal में 80 ऑक्टल में ..... है।

(1) 80 (2) 120

(3) 10 (4) इनमें से कोई नहीं

schools.aglasem.com aglasem.com

8. What is the one's complement form of – 13 ?

(1) 00001101 (2) 1101001

(3) 11110010 (4) None of these

– 13 का एक का complement रूप क्या है ?

(1) 00001101 (2) 1101001

(3) 11110010 (4) इनमें से कोई नहीं

9. 92 in hexadecimal is ..... in decimal.

(1) 146 (2) 5C

(3) 148 (4) None of these

schools.aglasem.com aglasem.com

हेक्साडेसिमल में 92 दशमलव में ..... है।

(1) 146 (2) 5C

(3) 148 (4) इनमें से कोई नहीं

10. Which of the following is not an operating system software ?

(1) MS-DOS (2) UNIX

(3) MS-WORD (4) None of these

निम्नलिखित में से कौन ऑपरेटिंग सिस्टम सॉफ्टवेयर नहीं है ?

(1) MS-DOS (2) UNIX

(3) MS-WORD (4) इनमें से कोई नहीं

aglasem.com

schools.aglasem.com aglasem.com

11. ..... is a virus program written to monitor actions on a computer.

(1) Adware (2) Worm

(3) Spyware (4) None of these

..... एक वायरस प्रोग्राम है जिसे कम्प्यूटर पर क्रियाओं की निगरानी के लिए लिखा गया है।

(1) एडवेयर (2) वर्म

(3) स्पाइवेयर (4) इनमें से कोई नहीं

12. Class represents

(1) a group of similar objects

(2) a group of variables

(3) a group of files

(4) none of these

schools.aglasem.com aglasem.com

क्लास प्रतिनिधित्व करता है

(1) सदृश वस्तुओं का समूह

(2) चरों का समूह

(3) फाइलों का समूह

(4) इनमें से कोई नहीं

13. OOP supports

(1) Data Abstraction

(2) Data Encapsulation

(3) Inheritance

(4) All of these

aglasem.com

schools.aglasem.com aglasem.com

OOP समर्थन करता है

(1) डाटा एब्स्ट्रेक्शन

(2) डाटा एनकैपसूलेशन

(3) इनहेरिटेंस

(4) इनमें से सभी

14. C++ was developed by

(1) Narendra Modi

(2) Denis Ritchie

(3) Bjarne Stroustrup

(4) Bill Gates

aglasem.com

schools.aglasem.com aglasem.com

C++ किसने विकसित किया ?

(1) नरेन्द्र मोदी (2) डेनिस रीचि

(3) बजारने स्ट्राउस्ट्रप (4) बिल गेट्स

15. Main ( ) is a

(1) function (2) operator

(3) literal (4) none of these

Main ( ) एक ..... है।

(1) फंक्शन (2) ऑपरेटर

(3) लिटरल (4) इनमें से कोई नहीं

aglasem.com

schools.aglasem.com

aglasem.com

16. Structure is defined using a keyword

(1) structure (2) struct

(3) enum (4) none of these

Structure को एक ..... कीवर्ड का उपयोग करके परिभाषित किया जाता है।

(1) स्ट्रक्चर (2) स्ट्रक्ट

(3) इनम (4) इनमें से कोई नहीं

17. 'A' is

(1) integer literal (2) character literal

(3) string literal (4) none of these

schools.aglasem.com

aglasem.com

'A' है

(1) इन्टिजर लिटरल (2) करैक्टर लिटरल

(3) स्ट्रिंग लिटरल (4) इनमें से कोई नहीं

18. A set of relational operators is

(1) +, –, /, *, %

(2) <, >, <=, >=, !=, = =

(3) &&, ||, !

(4) None of these

रिलेशनल ऑपरेटरों का समूह है

(1) +, –, /, *, %

(2) <, >, <=, >=, !=, = =

(3) &&, ||, !

(4) इनमें से कोई नहीं

aglasem.com

schools.aglasem.com aglasem.com

19. Every C++ program must contain a ..... function.

(1) get( ) (2) clrscr( )

(3) main( ) (4) none of these

प्रत्येक C++ प्रोग्राम में एक ..... फंक्शन होना चाहिए।

(1) get( ) (2) clrscr( )

(3) main( ) (4) इनमें से कोई नहीं

20. Evaluation of $x = + + y * 5$ (if $y = 10$) is

(1) 50 (2) 55

(3) 10 (4) none of these

aglasem.com

schools.aglasem.com

aglasem.com

$x = + + y * 5$ का मान (यदि $y = 10$) है

(1) 50 (2) 55

(3) 10 (4) इनमें से कोई नहीं

21. Array, structure, class are

(1) Fundamental data types

(2) Derived data types

(3) Constant data types

(4) None of these

ऐरे, स्ट्रक्चर, क्लास हैं

(1) फंडामेंटल डाटा टाइप

(2) डिराइव्ड डाटा टाइप

(3) कॉन्सटेंट डाटा टाइप

(4) इनमें से कोई नहीं

aglasem.com

schools.aglasem.com aglasem.com

22. Size of int data type is

(1) 2 bytes (2) 1 byte

(3) 4 bytes (4) none of these

int data टाइप का साइज होता है

(1) 2 बाइट (2) 1 बाइट

(3) 4 बाइट (4) इनमें से कोई नहीं

23. A pointer

(1) holds memory address

(2) holds real numbers

(3) holds integers

(4) none of these

schools.aglasem.com

aglasem.com

एक प्वाइंटर

(1) मेमोरी एड्रेस रखता है

(2) रियल नम्बर रखता है

(3) इन्टिजर रखता है

(4) इनमें से कोई नहीं

24. An array is the collection of finite numbers of

(1) similar data elements

(2) dissimilar data elements

(3) character data elements

(4) none of these

schools.aglasem.com

aglasem.com

एक ऐरे ..... की परिमित संख्याओं का संग्रह है।

(1) सदृश डाटा तत्वों

(2) असदृश डाटा तत्वों

(3) करैक्टर डाटा तत्वों

(4) इनमें से कोई नहीं

25. Which of the following correctly declares an array ?

(1) int A [10] ; (2) array A [10] ;

(3) array [10] (4) int array

निम्न में से कौन किसी ऐरे को सही रूप से घोषित करता है ?

(1) int A [10] ; (2) array A [10] ;

(3) array [10] (4) int array

aglasem.com

schools.aglasem.com

aglasem.com

26. The prefix increment / decrement operators follow the rule

(1) change-then-use

(2) use-then-change

(3) save-and-delete

(4) none of these

प्रीफिक्स इनक्रिमेंट / डिक्रिमेंट ऑपरेटर्स ..... नियम का पालन करते हैं।

(1) change-then-use

(2) use-then-change

(3) save-and-delete

(4) इनमें से कोई नहीं

aglasem.com

schools.aglasem.com aglasem.com

27. "Exam2023\t" has size

(1) 11 (2) 10

(3) 9 (4) none of these

"Exam2023\t" का साइज है

(1) 11 (2) 10

(3) 9 (4) इनमें से कोई नहीं

28. The condition on do-while loop is checked on

(1) Top (2) Middle

(3) Bottom (4) None of these

aglasem.com

schools.aglasem.com

aglasem.com

..... पर डू-वाइल लूप की स्थिति की जाँच की जाती है।

(1) टॉप (2) मिडिल

(3) बॉटम (4) इनमें से कोई नहीं

29. Jump statements are

(1) break (2) go to

(3) continue (4) all of these

जंप स्टेटमेंट हैं

(1) ब्रेक (2) गो टू

(3) कन्टिन्यू (4) इनमें से सभी

30. In C++ every statement ends with

(1) Colon (:) (2) Semicolon (;)

(3) Comma (,) (4) Dot (.)

schools.aglasem.com aglasem.com

C++ में प्रत्येक कथन का ..... के साथ अन्त होता है।

(1) कोलोन (:) (2) सेमीकोलोन (;)

(3) कॉमा (,) (4) डॉट (.)

31. What is the output of following code fragment ?

```
for ( I = 2; I <= 10; ++ I );

        cout << I;
```

(1) 11 (2) 10

(3) 1, 10 (4) None of these

निम्नलिखित कोड खंड का आउटपुट क्या है ?

```
for ( I = 2; I <= 10; ++ I );

        cout << I;
```

(1) 11 (2) 10

(3) 1, 10 (4) इनमें से कोई नहीं

schools.aglasem.com aglasem.com

32. Where does the execution of the program start ?

(1) User-defined function

(2) main ( )

(3) void ( )

(4) none of these

कहाँ से किसी प्रोग्राम का निष्पादन शुरू होता है ?

(1) यूजर-परिभाषित फंक्शन

(2) main ( )

(3) void ( )

(4) इनमें से कोई नहीं

schools.aglasem.com

aglasem.com

33. In C++ programming strcat ( ) function is used for

(1) count length of a string

(2) converting string to character

(3) concatenating two strings

(4) none of these

C++ प्रोग्राम में strcat ( ) फंक्शन का प्रयोग ..... के लिए होता है।

(1) स्ट्रिंग की लम्बाई ज्ञात करने के लिए

(2) स्ट्रिंग को करैक्टर में बदलने के लिए

(3) दो स्ट्रिंगों को जोड़ने के लिए

(4) इनमें से कोई नहीं

schools.aglasem.com
aglasem.com

34. Which header file belongs to the function tolower ( ) ?

(1) math.h (2) ctype.h

(3) string.h (4) None of these

, फंक्शन tolower ( ) किस हेडर फाइल के अन्तर्गत होता है ?

(1) math.h (2) ctype.h

(3) string.h (4) इनमें से कोई नहीं

35. Declaration of a function is called

(1) default function

(2) friend function

(3) function prototype

(4) none of these

schools.aglasem.com aglasem.com

एक फंक्शन की घोषणा को कहा जाता है

(1) डिफाल्ट फंक्शन

(2) फ्रेंड फंक्शन

(3) फंक्शन प्रोटोटाइप

(4) इनमें से कोई नहीं

36. If a function does not return a value then its return type is

https://www.jharkhandboard.com

(1) void (2) int

(3) float (4) char

यदि कोई फंक्शन कोई मान नहीं लौटाता है, तो इसका रिटर्न प्रकार ..... होता है।

(1) void (2) int

(3) float (4) char

schools.aglasem.com

aglasem.com

37. Characteristics of a good program is/are

(1) Effective and efficient

(2) User friendly

(3) Reliable

(4) All of these

एक अच्छे प्रोग्राम की विशेषता है / हैं

(1) प्रभावी और कार्यकुशल

(2) उपयोगकर्त्ता के अनुकूल

(3) भरोसेमंद

(4) इनमें से सभी

schools.aglasem.com

aglasem.com

38. ..... is a pictorial representation of step-by-step solution of a problem.

(1) Algorithm

(2) Flowchart

(3) Solution

(4) None of these

..... एक समस्या के चरण-दर-चरण समाधान का सचित्र प्रतिनिधित्व है।

(1) एल्गोरिथ्म

(2) फ्लोचार्ट

(3) सॉलूशन

(4) इनमें से कोई नहीं

schools.aglasem.com aglasem.com aglasem.com

39. Compile-Time errors are

(1) Syntax error (2) Semantic error

(3) Both (1) and (2) (4) None of these

कम्पाइल-टाइम एरर हैं

(1) सिंटैक्स ऐरर (2) सेमेनटिक ऐरर

(3) (1) और (2) दोनों (4) इनमें से कोई नहीं

40. In flowchart rectangle symbol is used to represent

(1) processing (2) decision

(3) input (4) output

schools.aglasem.com
AglaSem Earn while Learn Program. Send your papers and get paid.
Contact: support@aglasem.com
aglasem.com